

KẾT QUẢ KHẢO SÁT SINH VIÊN TỐT NGHIỆP KHÓA 2020

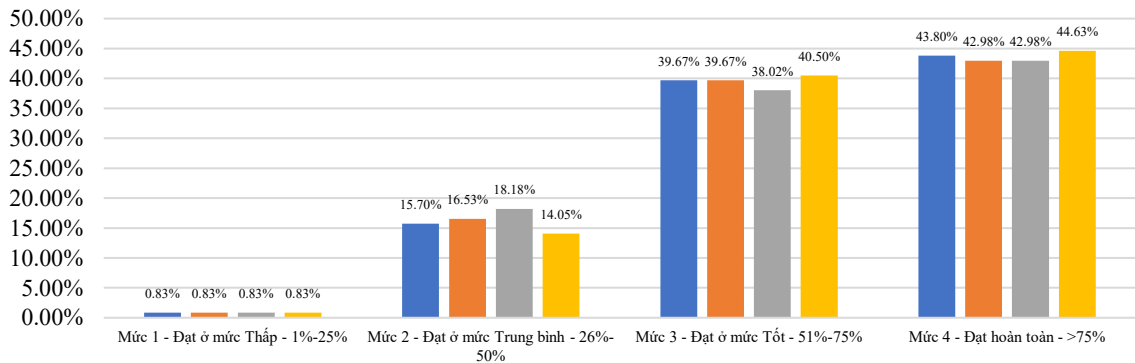
3 tháng sau khi có QĐ công nhận tốt nghiệp

Ngành Công nghệ Đa phương tiện

Thời gian khảo sát: Từ 01/04/2025 đến 30/04/2025

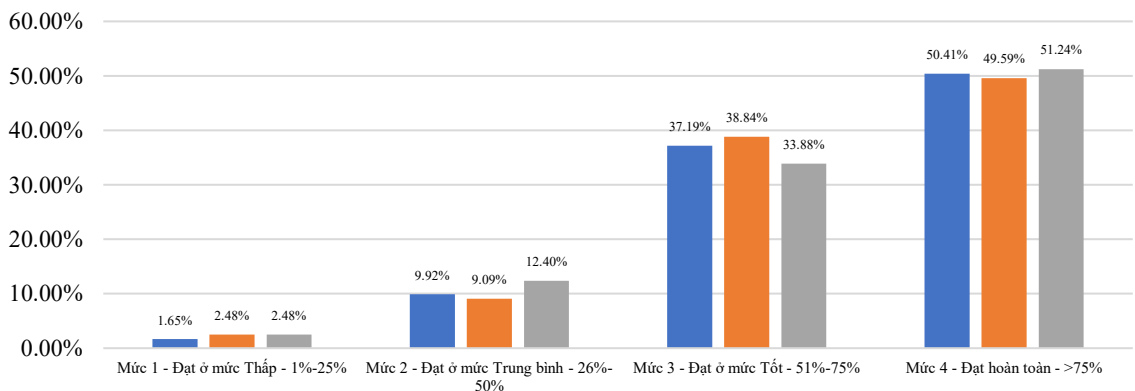
Số lượng sinh viên khảo sát: 121 sinh viên

Bản quyền số



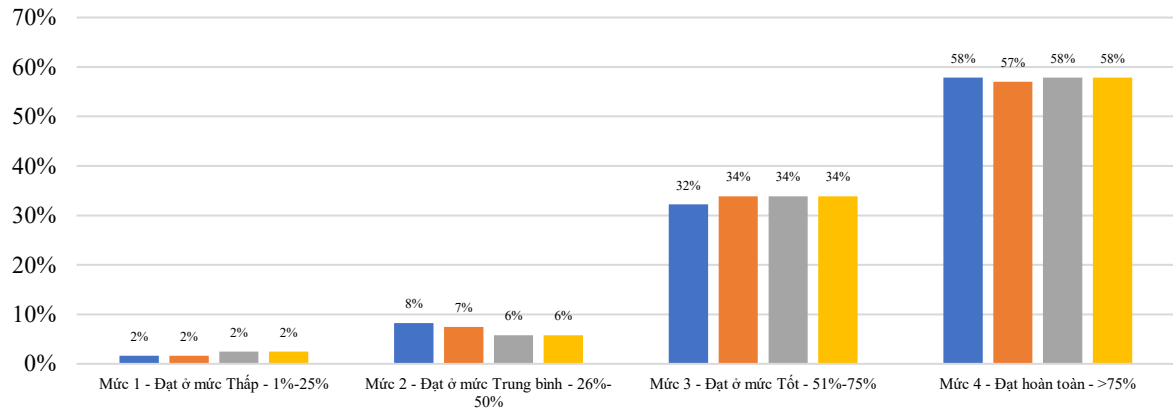
- 1.1: Bản quyền số - MUL13148 - CLO1 - Hiểu và trình bày được các khái niệm, các vấn đề về bảo vệ bản quyền số, các nguyên lý cơ bản trong bảo vệ bản quyền số, các vấn đề pháp lý liên quan bản quyền số.
- 1.1: Bản quyền số - MUL13148 - CLO2 - Hiểu, phân tích được, triển khai vận dụng được các cơ chế bảo vệ bản quyền số, bao gồm: hệ thống quản trị bảo vệ bản quyền số (DRM), kiểm soát truy nhập, quản lý cấp phép, định danh và xác thực quyền truy nhập bản quyền
- 1.1: Bản quyền số - MUL13148 - CLO3 - Hiểu, phân tích được, áp dụng được các công nghệ và phương pháp kỹ thuật bảo vệ bản quyền số, bao gồm: mã khóa sản phẩm, mã hóa, nén mã hóa, che giấu thông tin và những tin bảo vệ tài sản số, thủy văn số bảo vệ bản quyền
- 1.1: Bản quyền số - MUL13148 - CLO4 - Hiểu biết, nhận thức và phân tích đánh giá được vai trò của pháp luật và đạo đức nghề nghiệp trong triển khai các công nghệ bảo vệ bản quyền số.

Thiết kế web cơ bản



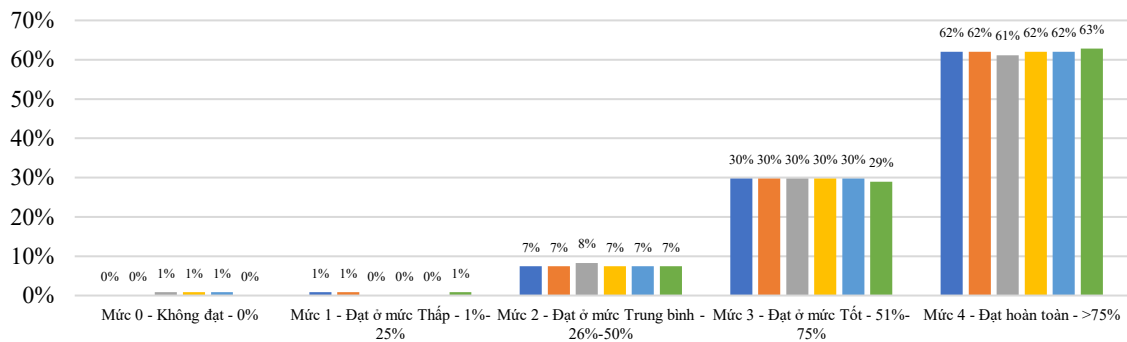
- 1.2: Thiết kế web cơ bản - MUL13149 - CLO1 - Diễn giải được các khái niệm liên quan đến website, thiết kế website, thiết kế giao diện website. Diễn giải được mục tiêu thiết kế về khả năng sử dụng của website.
- 1.2: Thiết kế web cơ bản - MUL13149 - CLO2 - Trình bày được quy trình thiết kế website. Trình bày được các công việc của thiết kế kiến trúc thông tin Trình bày được các yếu tố cơ bản trong thiết kế giao diện trang.
- 1.2: Thiết kế web cơ bản - MUL13149 - CLO3 - Biết cách vận dụng các công việc cần thiết để thiết kế kiến trúc thông tin của website; Biết cách vận dụng các yếu tố cơ bản để trình bày bố cục và thiết kế giao diện trang web. Biết cách vận dụng ngôn ngữ HTML

Thực tập tốt nghiệp



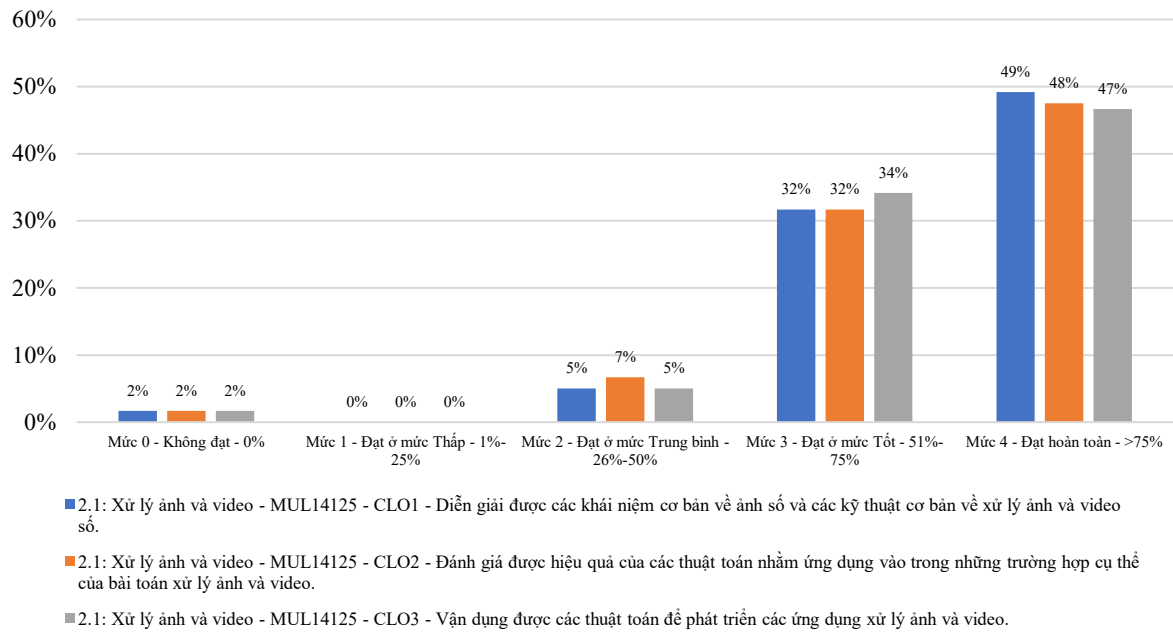
- 1.3: Thực tập tốt nghiệp - MUL15127 - CLO1 - Vận dụng kiến thức khoa học và công nghệ của ngành học để xác định các giải pháp nhằm giải quyết vấn đề thiết kế ứng dụng, phát triển ứng dụng đa phương tiện tại đơn vị thực tập
- 1.3: Thực tập tốt nghiệp - MUL15127 - CLO2 - Áp dụng các kỹ thuật, công nghệ và công cụ bảo mật phù hợp để triển khai giải quyết vấn đề thiết kế ứng dụng, phát triển các ứng dụng đa phương tiện được giao tại đơn vị thực tập
- 1.3: Thực tập tốt nghiệp - MUL15127 - CLO3 - Vận dụng kỹ năng giao tiếp hiệu quả tại đơn vị thực tập
- 1.3: Thực tập tốt nghiệp - MUL15127 - CLO4 - Thể hiện phẩm chất đạo đức và trách nhiệm nghề nghiệp trong thời gian thực tập tại đơn vị

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

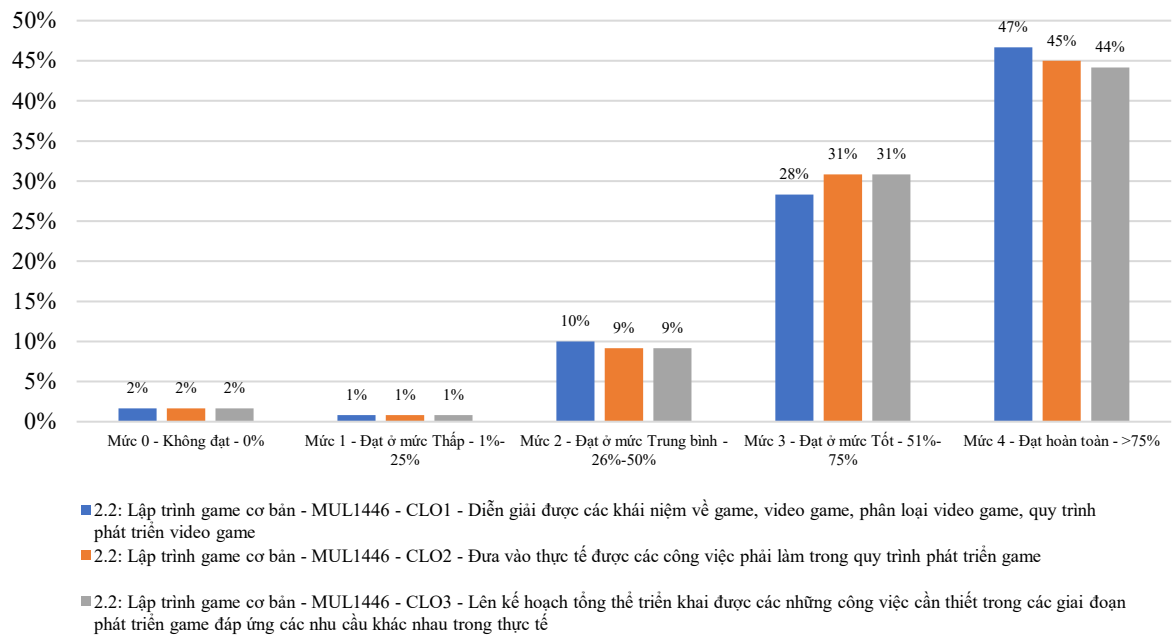


- 1.4: ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP - MUL15128 - CLO1 - Áp dụng tri thức khoa học, công nghệ và mỹ thuật để xác định các giải pháp giải quyết các vấn đề phức hợp trong lĩnh vực công nghệ đa phương tiện.
- 1.4: ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP - MUL15128 - CLO2 - Thiết kế các giải pháp đáp ứng một tập hợp các yêu cầu cụ thể trong lĩnh vực công nghệ đa phương tiện.
- 1.4: ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP - MUL15128 - CLO3 - Áp dụng các kỹ thuật, công nghệ và công cụ thiết kế sản phẩm hoặc phát triển ứng dụng để giải quyết các vấn đề liên quan đến lĩnh vực công nghệ đa phương tiện.
- 1.4: ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP - MUL15128 - CLO4 - Làm việc nhóm, phân chia nhiệm vụ và phối hợp với các thành viên để đạt được mục tiêu dự án
- 1.4: ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP - MUL15128 - CLO5 - Thuyết trình một cách rõ ràng kết quả dự án/sản phẩm/công việc.
- 1.4: ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP - MUL15128 - CLO6 - Nhận thức được vấn đề đạo đức và trách nhiệm nghề nghiệp trong lĩnh vực công nghệ đa phương tiện.

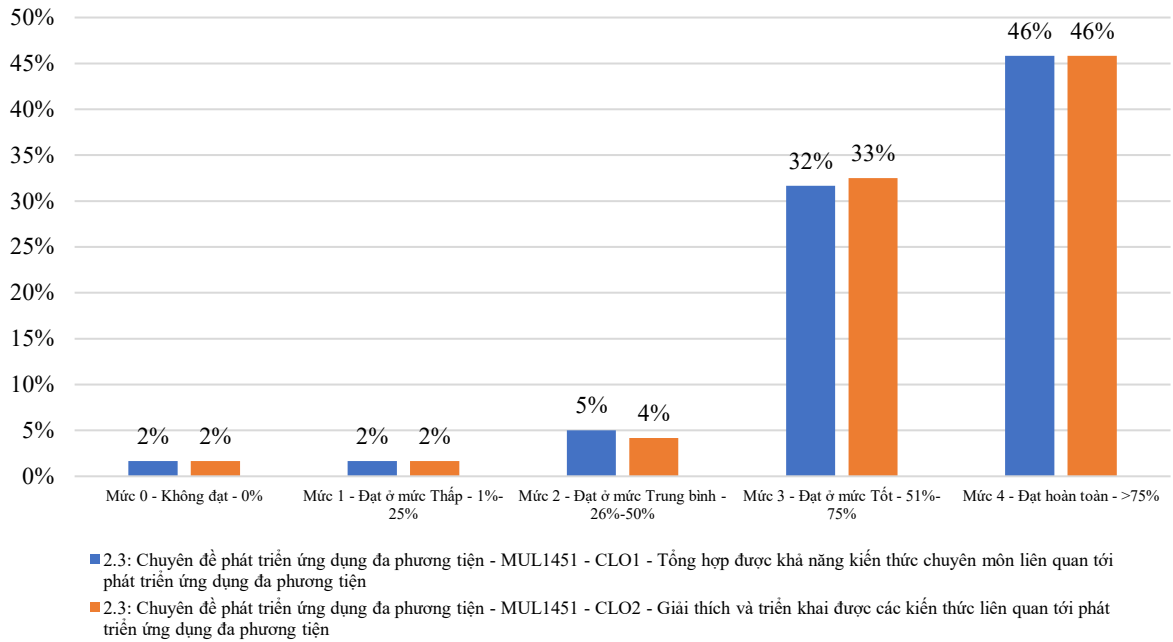
Xử lý ảnh và video



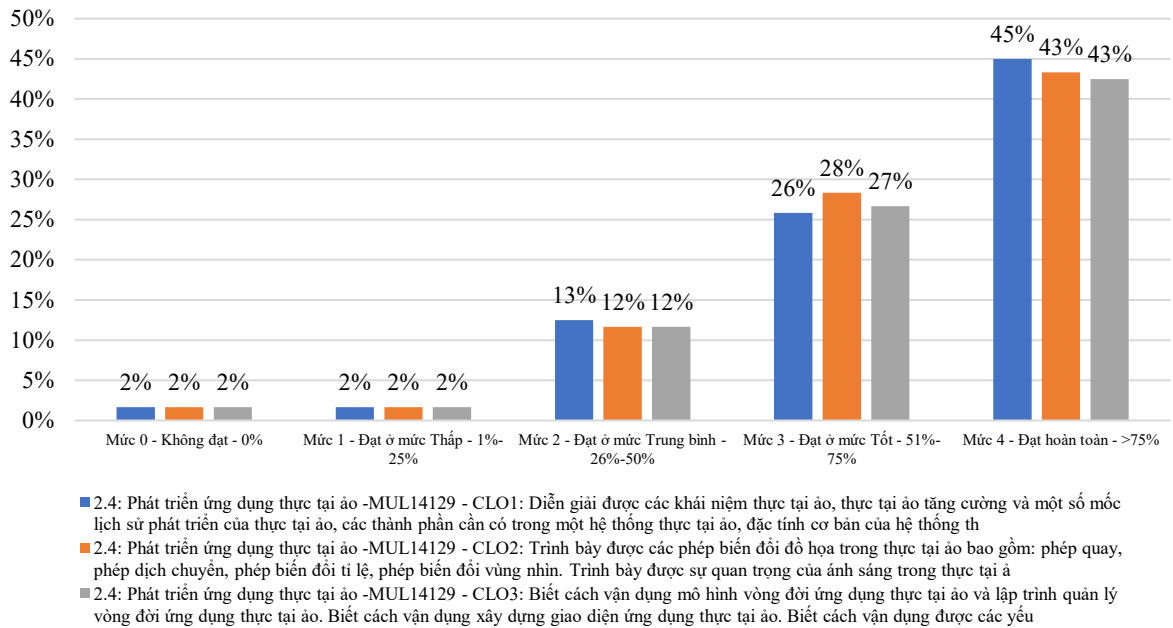
Lập trình game cơ bản



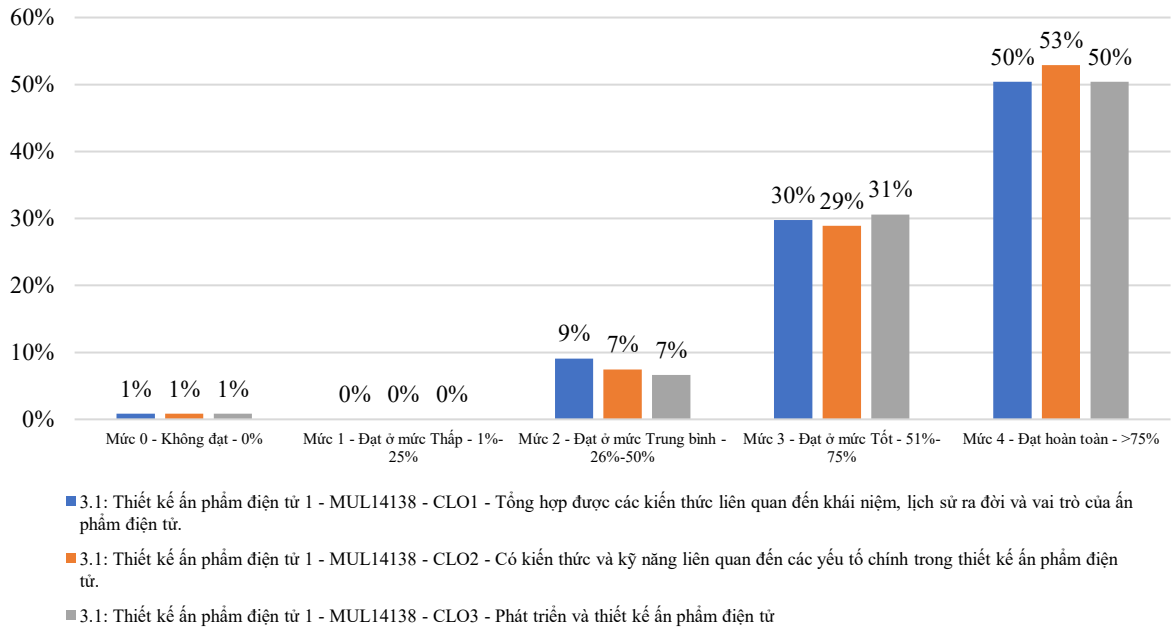
Chuyên đề phát triển ứng dụng đa phương tiện



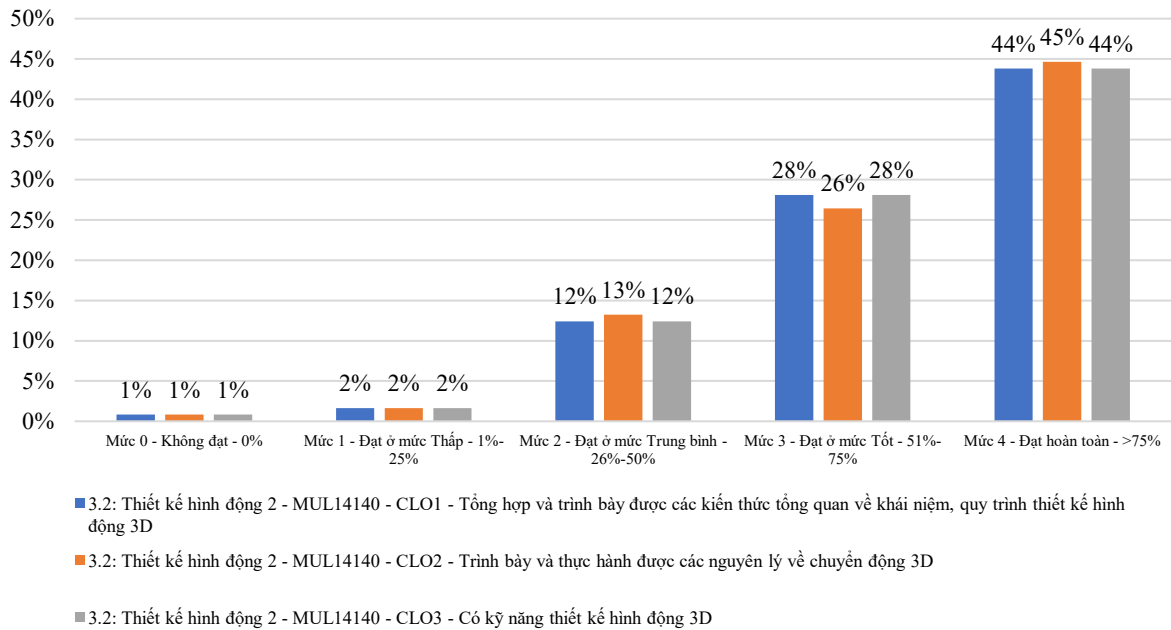
Phát triển ứng dụng thực tại ảo



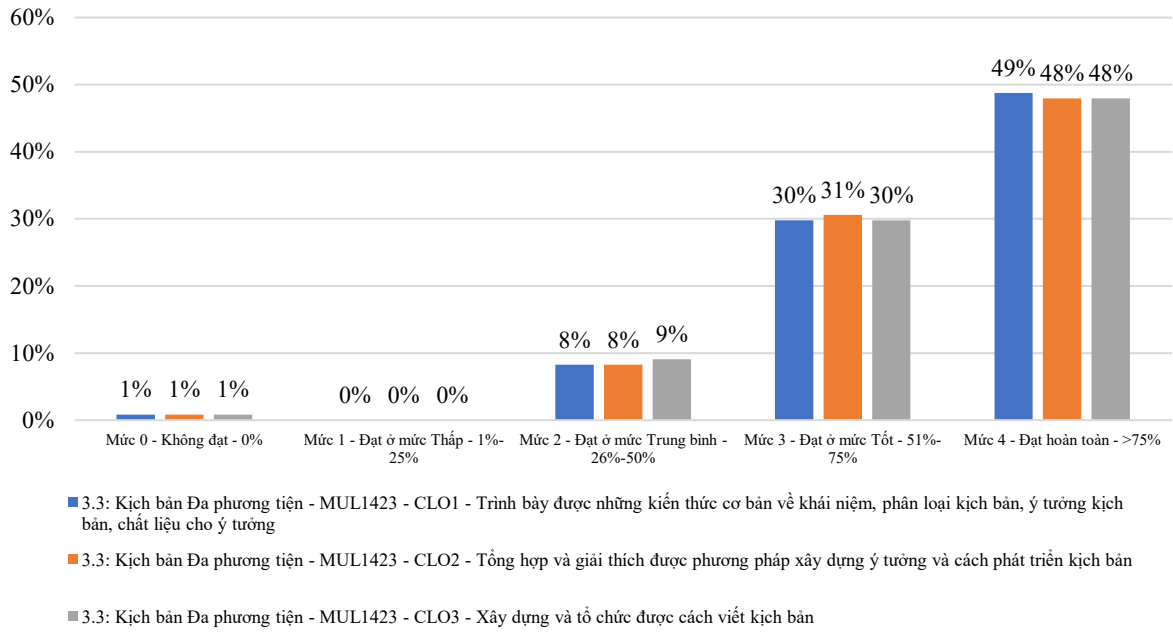
Thiết kế ấn phẩm điện tử 1



Thiết kế hình động 2



Kịch bản Đa phương tiện



Chuyên đề thiết kế ĐPT

